

Số: 199/KH-SVHTT

Thừa Thiên Huế, ngày 28 tháng 01 năm 2022

KẾ HOẠCH

Ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số Sở Văn hóa và Thể thao giai đoạn 2022-2025, định hướng đến năm 2030

Căn cứ Nghị định số 47/2020/NĐ-CP của Chính phủ ngày 09/4/2020 về việc quản lý, kết nối và chia sẻ dữ liệu số;

Căn cứ Nghị quyết số 17/NQ-CP ngày 07/3/2013 của Chính phủ về một số nhiệm vụ, giải pháp trọng tâm phát triển Chính phủ điện tử giai đoạn 2019-2020, định hướng 2025;

Căn cứ Nghị quyết số 26/NQ-CP ngày 15/4/2015 của Chính phủ ban hành Chương trình hành động của Chính phủ thực hiện Nghị quyết số 36-NQ/TW ngày 01/7/2014 của Bộ Chính trị về đẩy mạnh ứng dụng, phát triển công nghệ thông tin đáp ứng yêu cầu phát triển bền vững và hội nhập quốc tế;

Căn cứ Nghị quyết số 04-NQ/TU ngày 24/5/2021 của Tỉnh ủy về xây dựng Thừa Thiên Huế xứng tầm là một trong những trung tâm lớn, đặc sắc của cả nước, khu vực Đông Nam Á về văn hóa, du lịch giai đoạn 2021 - 2025 và tầm nhìn đến năm 2030;

Căn cứ Quyết định số 749/QĐ-TTg ngày 03/6/2020 của Thủ tướng Chính phủ về phê duyệt Chương trình chuyển đổi số quốc gia đến năm 2025, định hướng đến năm 2030;

Căn cứ Quyết định số 942/QĐ-TTg ngày 15/6/2020 của Thủ tướng Chính phủ về phê duyệt Chiến lược phát triển Chính phủ điện tử hướng tới Chính phủ số giai đoạn 2021 - 2025, định hướng đến năm 2030;

Căn cứ Quyết định 2175/QĐ-BVHTTDL ngày 23/7/2021 của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch về việc ban hành Kế hoạch triển khai "Chương trình chuyển đổi số ngành thư viện đến năm 2025, định hướng đến năm 2030";

Căn cứ Kế hoạch hành động số 70/KH-UBND ngày 30/3/2019 của UBND tỉnh Thừa Thiên Huế về thực hiện Nghị quyết 17/NQ-CP của Chính phủ về một số nhiệm vụ, giải pháp trọng tâm phát triển Chính phủ điện tử giai đoạn 2019-2020, định hướng đến 2025.

Căn cứ Quyết định số 1957/QĐ-UBND ngày 31 tháng 7 năm 2020 phê duyệt Chương trình chuyển đổi số tỉnh Thừa Thiên Huế;

Căn cứ Quyết định số 06/2021/QĐ-UBND ngày 03 tháng 02 năm 2021 về ban hành Quy chế quản lý, vận hành, khai thác dữ liệu trên Hệ thống dữ liệu mở tỉnh Thừa Thiên Huế;

Căn cứ Kế hoạch số 222/KH-UBND ngày 21 tháng 10 năm 2020 triển khai chương trình chuyển đổi số tỉnh Thừa Thiên Huế đến 2025;

Căn cứ Kế hoạch số 339/KH-UBND ngày 30 tháng 10 năm 2021 triển khai ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số ngành Văn hóa và Thể thao tỉnh Thừa Thiên Huế giai đoạn 2021 - 2025, định hướng đến năm 2030.

Sở Văn hóa và Thể thao tỉnh Thừa Thiên Huế ban hành Kế hoạch triển khai ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số ngành Văn hóa và Thể thao tỉnh Thừa Thiên Huế giai đoạn 2021-2025, định hướng đến năm 2030 với các nội dung sau:

I. MỤC TIÊU

1. Mục tiêu

- Ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số của ngành Văn hóa và Thể thao là nhiệm vụ quan trọng để hoàn thành mục tiêu phát triển đô thị Thừa Thiên Huế trở thành thành phố trực thuộc Trung ương trên nền tảng bảo tồn, phát huy giá trị di sản cố đô và bản sắc văn hóa Huế theo tinh thần Nghị quyết số 54-NQ/TW ngày 10/12/2019 của Bộ Chính trị về xây dựng và phát triển tỉnh Thừa Thiên Huế đến năm 2030, định hướng đến 2045; thực hiện thành công Nghị quyết số 04-NQ/TU của Tỉnh ủy về xây dựng Thừa Thiên Huế xứng tầm là một trong những trung tâm lớn, đặc sắc của cả nước, khu vực Đông Nam Á về văn hóa, du lịch giai đoạn 2021 - 2025 và tầm nhìn đến năm 2030.

- Hoàn thiện nền tảng cơ bản xây dựng Chính phủ điện tử và thực hiện chương trình Chuyển đổi số của Ngành nhằm nâng cao năng lực, hiệu quả hoạt động của bộ máy hành chính Nhà nước và chất lượng phục vụ người dân và doanh nghiệp.

- Hoàn thiện hạ tầng tích hợp, số hóa thông tin, đảm bảo an toàn thông tin cơ sở dữ liệu dùng chung của Tỉnh và các hệ thống thông tin quản lý của ngành Văn hóa và Thể thao trên địa bàn tỉnh Thừa Thiên Huế.

a) Chuyển đổi số của Ngành hướng đến hoàn thiện chính quyền điện tử và xây dựng Chính quyền số

- 100% dịch vụ hành chính công trực tuyến của Ngành đạt mức độ 4;

- 85% doanh nghiệp hoạt động quảng cáo sử dụng hệ thống quảng cáo điện tử; quản lý tích hợp, liên thông quản lý của Sở Văn hóa và Thể thao.

- 100% hoạt động quản lý nhà nước của Ngành sử dụng văn bản điện tử có chữ ký số, liên thông hoạt động quản lý nhà nước từ cấp Tỉnh đến cấp Xã và liên thông với Quốc gia (trừ các văn bản Mật theo quy định).

- 95% quy trình xử lý dịch vụ hành chính bằng quy trình số.

- Triển khai hệ thống báo cáo số tích hợp vào hệ thống báo cáo số của Tỉnh; triển khai số hóa “Hệ thống chỉ tiêu thống kê ngành Văn hóa và Thể thao”, “Hệ thống chỉ tiêu kinh tế - xã hội” trên nền tảng dữ liệu lớn của Tỉnh.

- Triển khai xây dựng và hoàn thiện cơ sở dữ liệu chuyên ngành Văn hóa và Thể thao bảo đảm thực hiện dịch vụ công phục vụ người dân và doanh nghiệp, làm nền tảng phát triển Chính phủ số, phát triển kinh tế số, xã hội số, đô thị thông minh.

- 100% báo cáo định kỳ (không bao gồm nội dung mật) được cập nhật, chia sẻ trên Hệ thống báo cáo số của Tỉnh, Hệ thống thông tin báo cáo Quốc gia, phục vụ hiệu quả hoạt động quản lý, chỉ đạo, điều hành các cấp.

- 90% người dân, doanh nghiệp sử dụng dịch vụ chuyển đổi số của Ngành được hài lòng, đánh giá cao với chất lượng dịch vụ.

- 90% di tích, bảo tàng, điểm văn hóa cung cấp dịch vụ thực tế ảo và thanh toán trực tuyến tại các điểm đến di tích lịch sử, văn hóa thông qua nền tảng số; triển khai các ứng dụng thuyết minh tự động trên thiết bị thông minh bằng tiếng Việt và các ngôn ngữ khác.

- Hài cốt 100% tài liệu hiện có tại Thư viện Tổng hợp tỉnh theo chuẩn nghiệp vụ hiện hành đáp ứng yêu cầu chuyển đổi số của lĩnh vực Thư viện.

- 70% tài liệu cổ, quý hiếm và bộ sưu tập tài liệu có giá trị đặc biệt về lịch sử, văn hóa, khoa học có tại Thư viện Tổng hợp tỉnh được số hóa và quản lý trên phần mềm Thư viện số.

- 100% Trang thông tin điện tử của Sở, các Chuyên trang và các trang mạng xã hội của các đơn vị thuộc Sở hoạt động liên tục và có hiệu quả.

b) Chuyển đổi số Ngành hướng đến xây dựng Xã hội số

- 100% cán bộ công chức, viên chức và người lao động có sử dụng thiết bị thông minh cài và sử dụng dịch vụ đô thị thông minh (Hue-S).

- 100% các hoạt động thông tin, sự kiện của Ngành được thông báo, tuyên truyền qua trang Thông tin điện tử của Sở và các đơn vị.

- Đảm bảo đường truyền mạng di động tốc độ cao (5G) tại điểm di tích, bảo tàng, thư viện, cơ sở thể thao, các trung tâm thi đấu thể thao, sân vận động.

- Tăng cường quảng bá, chia sẻ trên không gian mạng và các phương tiện thông tin điện tử về sản phẩm văn hóa, lịch sử, các môn thể thao đặc trưng và hình ảnh con người Huế; hình thành văn hóa số trong cộng đồng.

c) Chuyển đổi số ngành hướng đến phát triển Kinh tế số

- 100% cán bộ, công chức, viên chức sử dụng dịch vụ thanh toán không dùng tiền mặt được cung cấp trên Hue-S.

- Phấn đấu hỗ trợ từ 15% - 30% Doanh nghiệp hoạt động trên lĩnh vực thuộc ngành Văn hóa và Thể thao quản lý tham gia cung cấp dịch vụ thanh toán không dùng tiền mặt trên Hue-S.

- Thúc đẩy các thành phần kinh tế có cung cấp dịch vụ sản phẩm hàng hóa tham gia vào sàn thương mại điện tử liên quan đến lĩnh vực văn hóa, thể thao.

d) Mục tiêu đảm bảo an toàn thông tin

- Thực hiện công tác đảm bảo an toàn thông tin và nâng cao nhận thức và trách nhiệm của cán bộ công chức, viên chức về vai trò của việc đảm bảo an toàn thông tin.

- Xây dựng hệ thống giám sát an ninh, an toàn thông minh từ xa tại tất cả các điểm đến văn hóa, di tích, các bảo tàng, trung tâm, các cơ sở tập luyện thể dục thể thao đảm bảo trong mọi trường hợp cần sự trợ hỗ trợ, xử lý kịp thời.

- Đẩy mạnh công tác phối hợp đào tạo, tập huấn phát triển nguồn nhân lực an toàn thông tin trong toàn Ngành.

2. Mục tiêu đến năm 2030

- Hoàn chỉnh nền tảng số, hệ sinh thái công nghệ, phát triển chính quyền số, kinh tế số và xã hội số toàn ngành Văn hóa và Thể thao, trong đó phấn đấu:

- Duy trì và đạt 100% dịch vụ công trực tuyến mức độ 4 của Ngành và cung cấp trên các phương tiện, thiết bị di động.

- Hình thành nền tảng dữ liệu ngành Văn hóa và Thể thao dựa trên dữ liệu của các cơ quan Nhà nước và hạ tầng kết nối mạng Internet vạn vật IoT, kết nối, chia sẻ rộng khắp trong toàn Tỉnh.

- 100% di tích, bảo tàng, điểm văn hóa cung cấp dịch vụ thực tế ảo; ứng dụng công số kết hợp công nghệ số 3D, 4D để giới thiệu về các di tích lịch sử, văn hóa; 95% các dịch vụ thanh toán trực tuyến qua nền tảng số tại các điểm đến di tích lịch sử, văn hóa; triển khai các ứng dụng thuyết minh tự động trên thiết bị thông minh bằng tiếng Việt và các ngôn ngữ khác.

- 100% tài liệu cổ, quý hiếm về lịch sử, văn hóa, khoa học có trong Thư viện Tổng hợp tỉnh được số hóa và quản lý trên phần mềm thư viện số.

- Ứng dụng các công nghệ hiện đại phục vụ tập luyện, 100% các giải thi đấu thể thao thành tích cao được ứng dụng các công nghệ ảo, công nghệ VAR...

II. NỘI DUNG

1. Chuyển đổi số Ngành hướng đến hoàn thiện chính quyền điện tử và xây dựng Chính quyền số tập trung theo giải pháp cụ thể sau:

- Nâng cao nhận thức cán bộ, công chức, viên chức ngành Văn hóa và Thể thao về chuyển đổi số trong công tác quản lý nhà nước, các hoạt động chuyên môn; tăng cường công tác tham mưu giải pháp và đầu tư có hiệu quả về công nghệ thông tin, chuyển đổi số góp phần đẩy mạnh các dịch vụ đô thị thông minh.

- Tiếp tục đẩy mạnh công tác cải cách hành chính, thực hiện chuyển đổi số, ứng dụng các công nghệ thông tin trong lĩnh vực văn hóa và thể thao, đảm bảo 100% văn bản quản lý nhà nước của Ngành có áp dụng chữ ký số và trao đổi liên thông qua môi trường mạng.

- Rà soát, hoàn thiện bộ thủ tục hành chính của Ngành đảm bảo dịch vụ công được ứng dụng các tiện ích đã được triển khai để áp dụng đảm bảo đủ điều kiện công bố ở mức độ 4.

- Ban hành bộ tiêu chí sử dụng dữ liệu về kết quả triển khai quy trình số hệ thống quản lý văn bản và điều hành công việc, dịch vụ công trực tuyến, phản ánh hiện trường, công tác cập nhật báo cáo số phục vụ công tác đánh giá xếp loại công chức, viên chức hằng năm.

- Tiếp tục hoàn thiện các Quy định quản lý mạng nội bộ, mạng diện rộng (internet) tại cơ quan, Quy định về sử dụng các phần mềm dùng chung, an toàn thông tin trên môi trường mạng; các tài khoản ứng dụng công vụ.

- Chỉ đạo, hướng dẫn các đơn vị triển khai thực hiện Kế hoạch chuyển đổi số và các nhiệm vụ liên quan khác về CNTT.

2. Chuyển đổi số trong quản lý, hoạt động lĩnh vực văn hóa và thể thao

- Thực hiện đăng ký và sử dụng chữ ký số cho 100% cán bộ, công chức, viên chức của ngành Văn hóa và Thể thao, đảm bảo 100% cán bộ công chức, viên chức ứng dụng tốt hệ thống thông tin dùng chung của Tỉnh; sử dụng thành thạo các dịch vụ thông minh qua thiết bị di động trong công tác.

- Đẩy mạnh ứng dụng khoa học công nghệ, ứng dụng công nghệ thực tế ảo và thực tế tăng cường (AR/VR) trong công tác chiếu phim, trưng bày, thuyết minh, bảo quản, phục chế,...

- Ứng dụng công nghệ số hóa các di tích, bảo vật, di vật, cổ vật quốc gia, tư liệu quý hiếm, các tác phẩm nghệ thuật, văn học nghệ thuật có giá trị cao về tư tưởng và nghệ thuật, các tác phẩm văn nghệ dân gian, biểu diễn nghệ thuật, di sản văn hóa phi vật thể quốc gia và các di sản văn hóa được UNESCO công nhận... nhằm đưa đến những dịch vụ tốt nhất về trải nghiệm, tiện dụng, tăng giá trị và sức hấp dẫn đối với người dân, du khách; đồng thời, tạo thuận lợi cho việc lưu trữ, bảo tồn, sử dụng, tìm kiếm thông tin. Trong đó, phấn đấu từ giai đoạn 2022-2025 đạt 50% (đến năm 2030 đạt 95%) dữ liệu chuyên ngành văn hóa được số hóa.

- Ứng dụng giải pháp thông minh trong quản lý và giám sát hoạt động quảng cáo điện tử; các hoạt động quản lý chuyên ngành khác.

- Đầu tư nâng cấp hệ thống thiết bị máy tính làm việc của cán bộ công chức, viên chức đáp ứng yêu cầu thực hiện các nhiệm vụ chuyên môn; Đầu tư cơ sở vật chất, công nghệ phục vụ nhu cầu tập luyện thể thao; ứng dụng công nghệ số trong công tác đào tạo, tập luyện, thi đấu thể thao thành tích cao của các VĐV (thiết bị giám sát, theo dõi sức khỏe); tổ chức thi đấu thể thao (công nghệ VAR trong giám sát thi đấu); phát triển các loại hình thể thao điện tử trực tuyến bằng các thiết bị giả lập, mô phỏng cho người dân; thiết bị số hóa dữ liệu chuyên ngành về di sản - văn hóa, hệ thống cung cấp dịch vụ thực tế ảo và thanh toán trực tuyến tại các điểm đến di tích lịch sử, văn hóa thông qua nền tảng số.

3. Chuyển đổi số Ngành hướng đến xây dựng Xã hội số

- Tổ chức tuyên truyền, phổ biến, nâng cao nhận thức cho người dân, doanh nghiệp và toàn xã hội về chuyển đổi số; tuyên truyền về sử dụng, ứng xử

trên môi trường số cho người dân, doanh nghiệp, cơ quan, tổ chức, hình thành văn hóa số trong cộng đồng.

- Tăng cường đưa các giải pháp chuyển đổi số trong hoạt động văn hóa và thể thao về cơ sở, địa phương giảm khoảng cách tiếp cận thông tin, cũng như các dịch vụ an sinh xã hội cho người dân, nhất là đối với người dân tại các vùng sâu, vùng cao, vùng khó khăn, vùng dân tộc thiểu số.

- Hình thành hệ thống Thư viện số (Thư viện thông minh), xây dựng ứng dụng trên thiết bị di động để cung cấp các dịch vụ và khả năng truy cập vào các nguồn tài nguyên, thông tin của Thư viện viện Tổng hợp tỉnh.

4. Chuyển đổi số Ngành hướng đến phát triển Kinh tế số

- Vận hành hiệu quả Hệ thống dịch vụ công trực tuyến; tiếp tục rà soát, cập nhật bộ TTHC thuộc thẩm quyền giải quyết của Sở nhằm cung cấp kịp thời và đầy đủ thông tin cho người dân và doanh nghiệp;

- Tạo các sản phẩm, dịch vụ mới trong lĩnh vực văn hóa, di sản văn hóa; khuyến khích hình thành các doanh nghiệp chuyển đổi số theo mô hình xã hội hóa lĩnh vực số hóa di sản, văn hóa đảm bảo phù hợp với yêu cầu của ngành và của địa phương.

- Xây dựng giải pháp quản lý các hệ thống thông tin điện tử, cơ sở dữ liệu chuyên ngành phục vụ quản lý, thống kê số liệu và nhu cầu tra cứu thông tin của người dân và doanh nghiệp;

- Xây dựng các chương trình, ứng dụng nhằm tuyên truyền quảng bá việc số hóa dữ liệu các di tích, bảo tàng theo hướng không gian đa chiều, hỗ trợ lưu giữ giá trị nguyên gốc về các kiến trúc di sản, văn hóa góp phần nâng cao giá trị sản phẩm, giảm thiểu kinh phí trong công tác phục hồi, bảo tồn các giá trị văn hóa, di sản văn hóa của địa phương

- Cung cấp dịch vụ tiếp cận và tham gia vào các hoạt động giao dịch điện tử, lưu giữ các dữ liệu số trên không gian mạng, tăng giá trị quảng bá, chia sẻ tới nhiều người, góp phần gia tăng cơ hội cho các thành phần tiếp cận các sản phẩm văn hóa, thể thao của địa phương.

- Chuyển đổi số là cầu nối để kích thích phát triển công nghiệp văn hóa - du lịch; xây dựng các dịch vụ phụ trợ hỗ trợ như: sử dụng thẻ vé tham quan điện tử tại các di tích, bảo tàng; đặt và giao dịch trực tuyến tham quan mọi lúc, mọi nơi.

5. Đảm bảo an toàn thông tin

- Xây dựng và phát triển ứng dụng công nghệ thông tin trong nội bộ cơ quan phải thực hiện theo đúng Quy định, quy chế của đơn vị và của Tỉnh;

- Nghiên cứu các sản phẩm dịch vụ an toàn thông tin để đưa vào khai thác vận hành nhằm tăng cường năng lực của các cá nhân, tổ chức, doanh nghiệp thực hiện công tác đảm bảo an toàn thông tin có chất lượng cao;

- Triển khai tuyên truyền, phổ biến nâng cao nhận thức và trách nhiệm của các đơn vị, cá nhân về vai trò và tầm quan trọng của công tác đảm bảo an toàn thông tin trong cơ quan nhà nước, xem đây là nhiệm vụ quan trọng trong bảo vệ thông tin nội bộ của của các cơ quan nhà nước.

6. Quản lý, ứng dụng phần mềm CNTT

- Theo dõi, hướng dẫn các đơn vị về mạng dùng chung, sử dụng các phần mềm dùng chung, hướng dẫn xây dựng Trang tin điện tử của các đơn vị thuộc Sở đảm bảo các quy định tại Nghị định số 43/2011/NĐ-CP về quản lý, cung cấp, sử dụng dịch vụ Internet và thông tin trên mạng và Nghị định số 27/2018/NĐ-CP ngày 01 tháng 3 năm 2018 của Chính phủ về sửa đổi, bổ sung một số Điều của Nghị định số 72/2013/NĐ-CP.

- Quản lý, khai thác, nâng cao hiệu quả hoạt động các phần mềm dùng chung, các phần mềm chuyên ngành như: Phần mềm số hóa cơ sở dữ liệu Hán - Nôm; cơ sở dữ liệu GIS về văn hóa và thể thao; cơ sở dữ liệu về ca Huế; cơ sở dữ liệu về văn hóa - du lịch; về ngân hàng tên đường phố và công trình công cộng trên địa bàn tỉnh; về thông tin gia đình, phòng chống bạo lực gia đình; cơ sở dữ liệu về loại hình di sản văn hóa phi vật thể về Chủ tịch Hồ Chí Minh ở Thừa Thiên Huế; về quản lý quảng cáo bằng điện tử ngoài trời; về Văn hóa ẩm thực Huế; cơ sở dữ liệu về Ca Huế...

- Nâng cao hiệu quả hoạt động Trang thông tin điện tử của Sở Văn hóa và Thể thao và các đơn vị thuộc Sở.

7. Đào tạo, bồi dưỡng phát triển nguồn nhân lực CNTT

- Đào tạo bồi dưỡng kỹ năng về ứng dụng CNTT cho cán bộ, công chức, viên chức tại các phòng, đơn vị thuộc Sở; phân công cán bộ phụ trách, theo dõi lĩnh vực ứng dụng công nghệ thông tin tại các đơn vị thuộc Sở.

- Phối hợp với Sở Thông tin và Truyền thông tổ chức các lớp tập huấn nâng cao theo chương trình đào tạo của tỉnh cho đội ngũ cán bộ quản lý, lãnh đạo, cán bộ chuyên trách về CNTT; nâng cao kiến thức về nhận thức chuyển đổi số cho cán bộ công chức, viên chức trong toàn Ngành.

- Cử cán bộ Chuyên trách, cán bộ theo dõi ứng dụng CNTT tại đơn vị tham gia các lớp bồi dưỡng, tập huấn kiến thức về công nghệ thông tin và các ứng dụng công nghệ mới.

8. Huy động nguồn lực đảm bảo triển khai

- Tập trung huy động nguồn lực để số hóa di sản văn hóa, các tư liệu quý hiếm, tác phẩm văn học nghệ thuật có giá trị cao về tư tưởng và nghệ thuật, tác phẩm văn nghệ dân gian, di sản văn hóa phi vật thể quốc gia, di vật, cổ vật, bảo vật quốc gia và di sản văn hóa được UNESCO ghi danh.

- Thực hiện xã hội hóa, khuyến khích các doanh nghiệp có đủ năng lực tham gia chuyển đổi số trong Ngành đảm bảo tiết kiệm ngân sách nhà nước.

- Đẩy mạnh thực hiện xã hội hóa hoạt động văn hóa, thể dục thể thao; trong đó tập trung vào nội dung hỗ trợ xây dựng, trang thiết bị tại các thiết chế văn hóa và thể thao trên địa bàn Tỉnh.

III. KINH PHÍ THỰC HIỆN

- Kinh phí từ ngân sách nhà nước bao gồm chi thường xuyên, chi sự nghiệp và chi đầu tư phát triển của ngành Văn hóa và Thể thao.

- Kinh phí từ các dự án, chương trình, đề tài thực hiện theo hình thức hợp tác công tư, giao nhiệm vụ, hình thức đặt hàng tùy theo từng nhiệm vụ cụ thể.

- Nguồn xã hội hóa; và các nguồn kinh phí hợp pháp khác.

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Ban Chỉ đạo xây dựng Chính quyền điện tử, Chuyển đổi số và đô thị thông minh Sở Văn hóa và Thể thao

Theo dõi và chỉ đạo thực hiện kế hoạch triển khai ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số ngành Văn hóa và Thể thao giai đoạn 2022-2025, định hướng đến năm 2030 phù hợp với phát triển chính quyền điện tử, ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số của Tỉnh

2. Văn phòng Sở

- Chủ trì, phối hợp với các phòng, đơn vị triển khai thực hiện có hiệu quả các nội dung trong kế hoạch; tăng cường giám sát, theo dõi và đánh giá tình hình triển khai về ứng dụng CNTT và chuyển đổi số tại cơ quan, các đơn vị thuộc Sở; kịp thời điều chỉnh bổ sung nội dung kế hoạch trong trường hợp cần thiết.

- Phối hợp với các cơ quan đơn vị trong và ngoài ngành tổ chức lớp tập huấn ứng dụng phần mềm CNTT và bồi dưỡng kiến thức, kỹ năng cho cán bộ công chức, viên chức và người lao động trong ngành.

- Tham mưu các giải pháp, hạ tầng ứng dụng CNTT nhằm phục vụ các cuộc họp trực tuyến; truyền tải các nội dung ý kiến chỉ đạo điều hành, các thông báo công vụ thông qua mạng truyền thông mobile và mạng internet đảm bảo đúng quy định và bảo mật thông tin.

3. Phòng Kế hoạch Tài chính

- Tham mưu cho Giám đốc Sở cân đối, đảm bảo nguồn kinh phí, kịp thời triển khai thực hiện có hiệu quả của các nội dung tại Kế hoạch này.

- Hướng dẫn các phòng, đơn vị có liên quan thuộc Sở sử dụng các nguồn kinh phí được cấp theo đúng quy định.

4. Các phòng, đơn vị trực thuộc Sở

- Căn cứ vào kế hoạch ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số của Sở, đề nghị các đơn vị thuộc Sở thành lập Ban chỉ đạo xây dựng Chính quyền điện tử, Chuyển đổi số và đô thị thông minh của đơn vị, xây dựng kế hoạch, quy

chế hoạt động đảm bảo quá trình vận hành, ứng dụng công nghệ thông tin thông suốt tại cơ quan, đơn vị; đảm bảo đồng bộ thống nhất với mục tiêu của Kế hoạch.

- Các phòng, đơn vị có trách nhiệm phối hợp chặt chẽ với Văn phòng Sở để tổ chức triển khai thực hiện có hiệu quả nội dung Kế hoạch này, chủ động tham gia góp ý, kiến nghị để kịp thời bổ sung các nội dung thực hiện.

Trên đây Kế hoạch triển khai ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số ngành Văn hóa và Thể thao tỉnh Thừa Thiên Huế giai đoạn 2021-2025, định hướng đến năm 2030. Căn cứ theo chức năng, nhiệm vụ được phân công các phòng, các đơn vị có trách nhiệm cụ thể hóa để tổ chức triển khai thực hiện có hiệu quả Kế hoạch. Trong quá trình tổ chức thực hiện, trường hợp có khó khăn vướng mắc đề nghị kịp thời báo cáo Sở Văn hóa và Thể thao (Văn phòng Sở) để tổng hợp và xin ý kiến chỉ đạo, giải quyết./.

Nơi nhận:

- Bộ VH TT & DL (báo cáo);
- Văn phòng UBND tỉnh (báo cáo);
- Sở Thông tin và Truyền thông;
- Sở Nội vụ;
- Lưu: VT, VP.

GIÁM ĐỐC

Phan Thanh Hải

PHỤ LỤC
ỨNG DỤNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ CHUYỂN ĐỔI SỐ SỞ VĂN HÓA VÀ THỂ THAO
GIẢI ĐOẠN 2022-2025, ĐỊNH HƯỚNG ĐẾN NĂM 2030

(Ban hành theo Kế hoạch số 199/KH-SVHTT ngày 28 tháng 01 năm 2022 của Sở Văn hóa và Thể thao)

STT	Nội dung	Chủ trì	Phối hợp thực hiện
1	Triển khai hoàn thiện các ứng dụng công nghệ thông tin trong quản lý, điều hành điện tử; Triển khai dịch vụ công trực tuyến mức độ 3, 4.	Văn phòng Sở	Các phòng, đơn vị liên quan
2	Đầu tư trang thiết bị hạ tầng kỹ thuật công nghệ thông tin.	Văn phòng Sở	Các phòng, đơn vị liên quan
3	Nâng cấp Trang thông tin điện tử của Sở	Văn phòng Sở	Các phòng, đơn vị liên quan
4	Quản trị, vận hành tập trung hệ thống mạng, các phần mềm dùng chung, quản lý cơ sở dữ liệu của Ngành	Văn phòng Sở	Các phòng, đơn vị liên quan
5	Hồi cố tài liệu hiện có tại Thư viện Tổng hợp tỉnh theo chuẩn nghiệp vụ.	Thư viện Tổng hợp tỉnh	Các phòng, đơn vị liên quan
6	Đầu tư các thiết bị, phần mềm ứng dụng phục vụ số hóa, chuyển đổi số trong hoạt động Thư viện	Thư viện Tổng hợp tỉnh	Các phòng, đơn vị liên quan
7	Triển khai các chương trình triển lãm, tham quan trực tuyến	Bảo tàng Hồ Chí Minh, Bảo tàng Lịch sử, Bảo tàng Mỹ thuật	Các phòng, đơn vị liên quan

8	Xây dựng hệ thống thuyết minh tự động phục vụ du khách (thiết bị và phần mềm) tại Nhà trưng bày bảo tàng và các di tích lưu niệm Chủ tịch Hồ Chí Minh	Bảo tàng Hồ Chí Minh	Các phòng, đơn vị liên quan
9	Xây dựng website quảng bá về Hệ thống di tích lưu niệm Chủ tịch Hồ Chí Minh tại Thừa Thiên Huế	Bảo tàng Hồ Chí Minh	Các phòng, đơn vị liên quan
10	Tổ chức hệ thống mã QR cập nhật thông tin di sản, tư liệu hiện vật tại nhà trưng bày và các di tích	Bảo tàng Hồ Chí Minh, Bảo tàng Lịch sử, Bảo tàng Mỹ thuật	Các phòng, đơn vị liên quan
11	Xây dựng chương trình giáo dục trải nghiệm về hệ thống di tích lưu niệm Chủ tịch Hồ Chí Minh tại Thừa Thiên Huế trên môi trường mạng	Bảo tàng Hồ Chí Minh	Các phòng, đơn vị liên quan
12	Số hóa tài liệu, hiện vật tại Kho cơ sở	Bảo tàng Hồ Chí Minh, Bảo tàng Lịch sử, Bảo tàng Mỹ thuật	Các phòng, đơn vị liên quan
13	Số hóa 3D tài nguyên di sản văn hóa	Sở Văn hóa và Thể thao	Sở Du lịch Trung tâm Bảo tồn Di tích Cố đô Huế Sở Thông tin và Truyền thông
14	Hệ thống thuyết minh tự động và trợ lý du lịch ảo trên mobile	Sở Văn hóa và Thể thao	Sở Du lịch Trung tâm Bảo tồn Di tích Cố đô Huế Sở Thông tin và Truyền thông

15	Bảo tàng ảo 3D di sản áo dài Huế	Sở Văn hóa và Thể thao	Sở Du lịch Trung tâm Bảo tồn Di tích Cố đô Huế Sở Thông tin và Truyền thông
16	Phát động phong trào thi đua khen thưởng	Văn phòng Sở	Các phòng, đơn vị thuộc Sở
17	Đào tạo, tập huấn cho cán bộ lãnh đạo, chuyên trách công nghệ thông tin thuộc Sở, cán bộ theo dõi công nghệ thông tin tại đơn vị và cán bộ công chức, viên chức toàn ngành về kỹ năng sử dụng, khai thác hệ thống thông tin liên quan đến kế hoạch chuyển đổi số	Văn phòng Sở	Các phòng, đơn vị liên quan

SỞ VĂN HÓA VÀ THỂ THAO